

Luthers Entführung



Ein Live-Escape-Game

Termin für **Jugendliche:**
Fr., 20.10., ab 18 Uhr

Termin für junggebliebene **Erwachsene:**
**Di., 31.10., ab etwa 11.30 Uhr nach dem
Reformationsgottesdienst**

jeweils im **Dachgeschoss in Haus Fuhr**
(Heckstr. 16)

Achtung: Ungeheizt, nicht barrierefrei!

**Ein Raum – ein Team – eine Aufgabe –
eine Stunde Zeit**

Besucher schlüpfen als Gruppe in die Rolle von Freunden der Reformation, die Luther entführen und so vor seinen Widersachern schützen. In „Luthers Entführung“ ist es notwendig, viele Hinweise im „Rätsel-Raum“ innerhalb einer Stunde richtig zusammenzubringen. Das lässt sich nach einem ganz einfachen Prinzip umsetzen: suchen, sammeln, kombinieren und anwenden.